|  |  |
| --- | --- |
| **Disciplina** | Desenvolvimento de Aplicações Multiplataforma (Xamarin) |
| **Professor** | Flávio Eduardo Moreni |

1. **Introdução**

|  |  |
| --- | --- |
| **Motivação:** | Preocupados com a educação em nosso país, resolvemos abordar esse tema, em especial no que se refere à História de nosso país e da história regional.  A falta de conhecimento das pessoas sobre a história do local onde moram, seja sua cidade, estado ou mesmo do país. Isso causa falta de preocupação e descuido com o lugar. Conhecer a história nos faz querer cuidar do ambiente ao qual pertencemos. |
| **Objetivo:** | Nossa proposta é oferecer uma plataforma agregadora de conteúdos que envie notificações ao usuário sobre fatos históricos baseado em sua geolocalização. |
| **Solução:** | Além dos dados históricos, o usuário também poderá configurar o serviço para obter informações sobre a cultura pop do local. O tipo de informação que o usuário recebe é definido conforme seus assuntos preferidos e num raio de distância que também pode ser configurado.  Sugestões e dicas de restaurantes e comércios locais também serão disponibilizadas aos usuários, como uma forma de ajudar turistas em seus passeios, viagens, excursões e afins, além de fomentar a economia local, ajudando pequenos comerciantes a terem suas marcas expostas para potenciais novos clientes.  Queremos oferecer uma experiência gamificada aos nossos usuários, onde eles ganhariam pontos por locais visitados e em contribuições com comentários, dicas e sugestões.  Para os comerciantes locais, nossa proposta é oferecer espaço de publicidade paga (banners e inserções nos textos e matérias de cultura) além do serviço de dicas e sugestões, que pode ser patrocinado. Este tipo de cliente queremos atingir oferecendo uma grande rede de usuários. |

1. **Aplicativo**

|  |  |
| --- | --- |
| **Propósito:** | Aplicativo que oferecerá notificações *push* sobre História e Cultura baseado em geolocalização. |
| **Público alvo:** | Estudantes, professores, educadores e turistas. |
| **Pilares:** | Simplicidade, conteúdo e invação. |
| **Categoria:** | Educação |

1. **Análise comparativa**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Funcionalidades | Meu aplicativo | Google Maps |
| Notificação push com fatos históricos | X |  |
| Notificação push com informações sobre cultura | X |  |
| Sugestão de restaurantes e comércios locais | X | X |

|  |
| --- |
| **NOTA**: a publicação do aplicativo na loja dispensa a entrega do código fonte, neste sentido, o aluno poderá simplesmente anexar este documento preenchido e o link do aplicativo para download na loja. **Importante ressaltar que o download será feito apenas se o aplicativo for gratuito.** |

1. **Requisito mínimo**

O aplicativo deverá conter pelo menos um recurso de cada categoria (básico, intermediário e avançado). Recursos cloud-based serão considerados como diferencial, porém, não são obrigatórios.

|  |  |
| --- | --- |
| **Básico:** | * Code vs XAML * Controles básicos * Recursos de Layout * Resources e Estilo Visual * Navegação entre páginas * Variações de navegação |
| **Intermediário:** | * Data Binding * Eventos e Triggers * MVVM * Validação * Injeção de Dependência |
| **Avançado:** | * Persistência local com SQLite * Consumindo Web API (Persistência no Azure SQL Database ) * Sensores * Mapas * Acessando recurso do dispositivo (câmera, phone e etc.) |
| **Cloud-based:** | * Azure Mobile App Services * Azure Mobile Client * Autenticação (Facebook, Twitter etc.) * Notificações (Push-notification) |

1. **Atividade**

|  |  |
| --- | --- |
| **Entrega:** | 02/12/2021 |
| **Formato:** | Arquivo compactado, contendo todos os projetos relacionados com o projeto. Inserir este arquivo com as informações solicitadas no exercício.  **NOTA**: antes de compactar, o aluno deve remover as pastas: bin, obj, package e components, visando reduzir o tamanho do arquivo compactado. |
| **Lançamento da Nota:** | A avaliação e lançamento de notas ocorrerá após 10 dias. |